

## GRY I CO DALEJ?

**Warsztaty są poświęcone tematyce gier psychologicznych – w oryginalnym myśleniu twórcy analizy transakcyjnej, jak i jego następców.**

W jego trakcie zostanie zaprezentowane zastosowanie analizy gier w konsultacjach indywidualnych, jak i w analizach zespołowych czy w badaniach kultury organizacyjnej. Do tego rodzaju analizy zostaną użyte różnorodne narzędzia mające swoje źródło w analizie transakcyjnej.

Przykładowa tematyka warsztatów:

- Gra, gry, gry psychologiczne – sposób i etapy kształtowania się koncepcji gier psychologicznych. Od starożytności przez Freuda, Huizingę, Batesona do Berne'a i jego następców.
- Czym są gry psychologiczne – wyjaśnienia definicyjne. Znaczenie pojęcia powtarzalności, przeniesienia, projekcji, symbiozy, korzyści.
- Czy gra ma pozytywne czy negatywne aspekty: rozumienie w terminach psychologicznych. Sześć korzyści wynikających z gier psychologicznych i możliwość ich wykorzystania w procesach pracy konsultacyjnej.
- Mechanizm gier psychologicznych. Formuła G wg E. Berna. Analiza na przykładach uczestników.
- Model analizy gier wg B. Gouldinga (gry jako dynamika ukrytych przekazów).

info:

Prowadząca: Magdalena Sękowska

